



# DÉFI # 8

## LE DÉ

### MON DÉFI

La carte possède un accéléromètre qui détecte les mouvements. C'est pratique pour créer un dé !  
Utilise la fonction "SECOUER" pour afficher aléatoirement un nombre compris entre 1 et 6

### ASTUCE

- La fonction "SECOUER" est dans les "ENTREES"
- Tu auras besoin d'une fonction "MATH" pour afficher un nombre de 1 à 6

### SOLUTION



[www.esciences.be/defi8](http://www.esciences.be/defi8)

### J'ÉVALUE LA DIFFICULTÉ DU DÉFI



