



DÉFI #6

SECOUER LA CARTE POUR EFFACER

MON DÉFI

On garde la même consigne que le défi #5, mais on y ajoute une petite chose en plus.
Lorsque tu secoues la carte, l'affichage doit s'effacer.

ASTUCE

- Dans les blocs "ENTREE", tu peux utiliser le gyroscope pour capter des mouvements, comme celui de secouer la carte.

SOLUTION



www.esciences.be/defi6

J'ÉVALUE LA DIFFICULTÉ DU DÉFI



