



DÉFI #9

LE THERMOMÈTRE

MON DÉFI

Toujours pleine de surprise, la carte est munie d'un capteur de température. Tu vas donc construire un programme évaluant la température. Utilise le bouton A pour afficher la température

ASTUCE

- Ce capteur prend une lecture du capteur de température dans son processeur ou CPU (unité centrale de traitement). C'est une bonne approximation de la température autour de toi.

SOLUTION



www.esciences.be/defi9

J'ÉVALUE LA DIFFICULTÉ DU DÉFI



