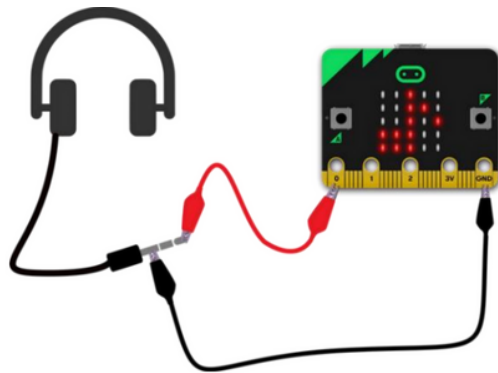


DÉFI #10

JOUER UNE MÉLODIE

Pour les défis suivants, tu va programmer des musique et connecter la carte à des écouteurs ou un haut-parleur pour diffuser le son.



MON DÉFI

Programme la carte et choisis une mélodie dans la bibliothèques. Associe la diffusion du son à la pression sur le bouton A.

SOLUTION



www.esciences.be/defi10

J'ÉVALUE LA DIFFICULTÉ DU DÉFI



