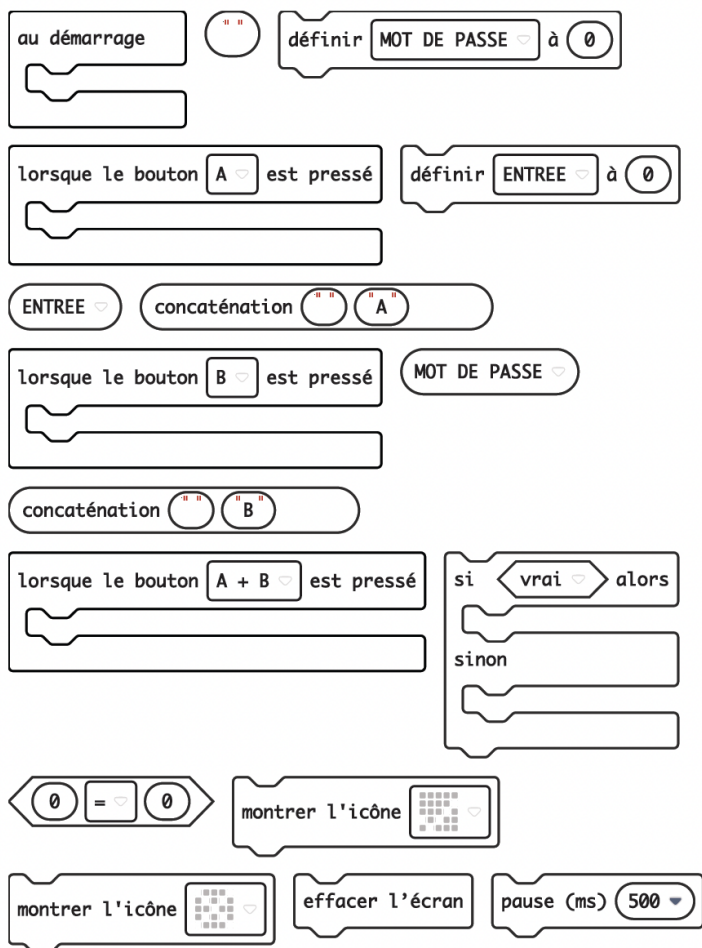


Ma mission

Voici un jeu où tu dois deviner une combinaison de lettres avec la carte micro:bit. Pour le réaliser, tu utilises le menu **Texte**.

Ce menu permet de gérer des variables texte comme des lettres ou des mots. Chaque pression sur le bouton A ou B génère la lettre correspondante A ou B. L'instruction « **concaténation** » permet d'assembler les lettres entrées pour former le code.

Blocs nécessaires



La solution

